

Általános szerződési és használati feltételek

1 A szerződési és használati feltételek hatálya és tárgya

- 1.1 Ezen Általános szerződési és használati feltételek ("Felhasználási feltételek, ÁSZF") szabályozzák a Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe ("Gameforge") által üzemeltetett online játékok és egyéb szolgáltatások, mint pl. a fórumok és támogató rendszerek (a "Gameforge szolgáltatások") használatát.
- 1.2 A Gameforge a Gameforge-szolgáltatásokat kizárólag felhasználói részére biztosítja. A Gameforge-szolgáltatások egyaránt lehetnek ingyenes online játékok és szolgáltatások, melyek fizetés ellenében bizonyos virtuális árucikkeket és jogokat biztosítanak. Bizonyos esetekben a Gameforge-szolgáltatás megjelölés használatos az egyszeri vagy rendszeres díjfizetésekre ("Tagságokra"). Hacsak a jelen Felhasználási feltételek másként nem rendelkeznek, ez vonatkozik a fizetett Gameforge-szolgáltatásokra, ide értve a tagságokra is. A fizetés után megszerzett virtuális árucikkekre vagy jogokra és tagságokra vonatkozó különleges feltételek a virtuális termékek megvásárlásának és a díjalapú tagságok speciális üzleti feltételei ("Különleges feltételek") részben kerülnek meghatározásra.
- 1.3 A Gameforge minden előzetes bejelentés nélkül jogosult megszakítani a Gameforge-szolgáltatások üzemeltetését kényszerű műszaki okokból vagy a szükséges karbantartási munkálatok idejére. Minden más esetben megfelelő módon biztosítja az előzetes értesítést.
- 1.4 A Gameforge-szolgáltatásoknak csak a mindenkori aktuális változata használható.
- 1.5 A Gameforge-szolgáltatások kizárólag a felhasználók szórakoztatását szolgálják, tilos azokat pénzszerző tevékenységre használni. Ettől csak a Gameforge előzetes írásbeli hozzájárulásának birtokában lehet eltérni.
- 1.6 A felhasználó saját maga felel az általa használt szoftver- és hardvereszközök naprakészen tartásáért különösen azon célból, hogy továbbra is használni tudja az új verzió-, vagy más egyéb, a Gameforge-szolgáltatásokkal kapcsolatos frissítéseket.
- 1.7 A Gameforge-szolgáltatásokra vonatkoznak a játék- vagy használati szabályok ("Szabályok"), amennyiben léteznek ilyenek, melyek részletesen meghatározzák a Gameforge birtok- és tulajdonjogait. Abban az esetben, ha bármilyen ellentmondás van az Általános felhasználási feltételek és a Szabályok között, jelen Felhasználási feltételek rendelkezései az irányadóak, kivéve az olyan egyedi eseteket, ahol kifejezetten a Szabályok kiemelt alkalmazásáról rendelkeznek.
- 1.8 A jelen Felhasználási feltételektől eltérő szabályok vagy feltételek nem érvényesek a felhasználóra nézve.

2 A szerződés megkötésére vonatkozó általános rendelkezések

- 2.1 A Gameforge-szolgáltatások használatához a felhasználónak regisztrálnia kell. Ez nem vonatkozik azokra az esetekre, ahol kivétel van a regisztrációs kötelezettség alól (pl. "Játsz most!" a szlogenben). A játékállapot mentése érdekében a felhasználónak mindig regisztrálnia kell.
- 2.2 Felhasználó csak önálló természetes személy lehet (csoportok, családok, élettársak stb. regisztrációja nem engedélyezett). A regisztrációt személyesen kell elvégezni. Harmadik félen keresztüli regisztráció nem engedélyezett.
- 2.3 Kiskorú személyek a Gameforge-szolgáltatásokat csak törvényes képviselőjük kifejezett hozzájárulásával használhatják, és csak akkor, ha elérték az adott szolgáltatás igénybevételére vonatkozóan megállapított minimális korhatárt.
- 2.4 A regisztráció során a játékosnak meg kell adnia bizonyos személyes adatokat, mint játékosnév és a felhasználó nevére regisztrált email cím. A felhasználó nem jogosult egy bizonyos felhasználónév

odaítélésére. A játékosnév nem sértheti harmadik fél jogait, semmilyen jogszabályt és nem ütközhet közérkölcsebe. Ez kifejezetten a felhasználó egyéni felelőssége. Ezen túl tilos email- vagy webcímek regisztrálása játékosnévként. A felhasználó által a regisztráció során szolgáltatott adatoknak teljes mértékben hitelesnek és teljesnek kell lennie. A felhasználó köteles a regisztráció során megadott adatait folyamatosan naprakészen tartani. Amennyiben ez a használati megállapodáshoz szükséges, a Gameforge jogosult a felhasználó személyazonosságának igazolását kérni, mely az ellenőrzést követően törlésre kerül.

- 2.5 Az adott Gameforge-weboldalra történő belépéshez szükséges adatok megadásával a felhasználó ajánlatot tesz az itt szabályozott használati megállapodás megkötésére. A Gameforge a felhasználói fiók aktiválásával fogadja el ezt az ajánlatot. A Gameforge jogosult arra, hogy az aktivációt a felhasználó email címének megerősítéséhez kösse ("opt-in" eljárás). Ez a Gameforge által a felhasználónak küldött email-ben történik, megerősítve az ajánlat kézhezvételét és kérve, hogy a felhasználó erősítse meg email címét. A Gameforge általi aktivációval egyidejűleg a jelen Felhasználási feltételek szerint létrejön a használati megállapodás a Gameforge és a felhasználó között. Bizonyos esetekben a regisztrációs eljárás eltérhet az itt megadott módtól - különösen, ha a regisztráció harmadik félen (például közösségi hálózatokon) keresztül történik. Ilyen esetekben a felhasználó tájékoztatva lesz a használati megállapodás megkötéséhez szükséges szerződéses nyilatkozat benyújtásának módjáról.
- 2.6 A Gameforge-weboldalakon történő regisztráció alternatívájaként a Gameforge engedélyezheti a regisztrációt más portálok vagy közösségi hálózatok (pl. "Facebook Connect") megfelelő funkcióin keresztül is. Ebben az esetben, miután a felhasználó ehhez hozzájárult, az adott weboldal üzemeltetője továbbítja a felhasználó személyes adatait a Gameforge felé. Az ilyen fajta regisztráció előfeltétele, hogy a felhasználó az adott honlap vagy közösségi hálózat regisztrált felhasználója legyen és megfeleljen az itt alkalmazott szabályoknak és előírásoknak is. Ezen 2. szakasz megfelelő rendelkezései alkalmazandók szerződéskötéskor.
- 2.7 Nincs regisztrációra vagy aktiválásra való jogosultság.
- 2.8 Miután a regisztráció sikeresen befejeződött, a felhasználó létrehoz egy felhasználói fiókot, melyet önállóan kezel. A felhasználó létrehozhat azonosítót a Gameforge portálon vagy a megfelelő Gameforge weboldalon. A Gameforge portálon létrehozott felhasználói fiókot a felhasználó használhatja a Gameforge valamennyi, a Gameforge portálhoz kapcsolt online játékában is. Hacsak az azonosító létrehozásánál ez nincs másként feltüntetve, az adott online játék weboldalán létrehozott felhasználói fiók kizárólag az adott játék weboldalán használható fel, ahol az azonosítót létrehozták; más online játéknál nem használható. A Gameforge fenntartja a jogot olyan műszaki intézkedések foganatosítására (pl. egy portál formájában), mely lehetővé teszi a felhasználói fiókok párhuzamos használatát több Gameforge-szolgáltatásban.
- 2.9 A felhasználói fiók nem ruházható át vagy tehető hozzáférhetővé mások számára a Gameforge hozzájárulása nélkül.

3 A felhasználó általános kötelezettségei

- 3.1 Bejelentkezési adatok, felhasználói nevek, jelszavak
 - 3.1.1 A felhasználó köteles bejelentkezési adatait mindig titokban tartani. A felhasználó kifejezett kötelessége, hogy bejelentkezési adatait kizárólag a Gameforge-szolgáltatások keretein belül használja, és védje azokat harmadik fél általi jogosulatlan hozzáféréstől.
 - 3.1.2 "Bejelentkezési adatok" alatt értendők a felhasználó azon személyes hozzáférési adatai, melyek azonosítják őt és melyek kizárják a jogosulatlan harmadik felek általi felhasználást. A jelszó nem egyezhet meg a játékos nevével, és számok és betűk legalább 8 karakteres kombinációjából kell állnia.
 - 3.1.3 Abban az esetben, ha a felhasználó bármely okból azt feltételezi, hogy ezen adatokat jogosulatlan harmadik fél felhasználta vagy felhasználhatta, köteles azonnal értesíteni a Gameforge-ot és

megváltoztatni adatait, vagy kérni, hogy a Gameforge változtassa meg azokat. Ugyanakkor ilyen esetekben, vagy abban az esetben, ha a Gameforge rendelkezik visszaélésre utaló adatokkal, a Gameforge jogosult a felhasználó hozzáférését ideiglenesen korlátozni. A felhasználó hozzáféréseinek korlátozása akkor kerül feloldásra, ha bebizonyosodott, hogy a visszaélés gyanúja alaptalan.

3.1.4 Hacsak a Szabályok erről másként nem rendelkeznek, a felhasználó semmilyen körülmények között nem használhatja más felhasználó bejelentkezési adatait.

3.2 A Gameforge-szolgáltatások használata

3.2.1 A Gameforge-szolgáltatások magukba foglalnak minden olyan védjeggyel védett, szerzői jogi vagy egyéb védelem alá tartozó tartalmat, amely a Gameforge vagy harmadik fél javára van bejegyezve. Hacsak a Gameforge kifejezetten nem rendelkezik másként, a felhasználó nem jogosult módosítani, reprodukálni vagy terjeszteni a Gameforge-szolgáltatásokat vagy az azokban elérhetővé tett tartalmakat, és nem használhatja fel ezeket a szerződésben rögzített célok túlmenő reklám- vagy bármilyen más célra. Egyedül a Gameforge-szolgáltatások használatához szükséges technikai sokszorosítás engedélyezett. Tilos megváltoztatni, elrejtani vagy eltávolítani a szerzői jogi megjegyzéseket és márkajegyeket.

3.2.2 "Tartalmak" alatt értendő minden adat, kép, szöveg, zenemű, hang, hangsor, videó, program vagy programkód és minden olyan információ, melyet a Gameforge tett közzé. Szintén a "tartalmak" kifejezés alatt értendő kifejezetten az összes letöltésre kínált szolgáltatás.

3.2.3 A felhasználó kötelessége tartózkodni minden olyan tevékenységtől, ami veszélyezteti vagy zavarja a Gameforge-szolgáltatásokat, és nem férhet hozzá olyan adatokhoz, melyekhez nincs jogosultsága.

3.2.4 A felhasználó nem támaszthat igényt tartalmak közzétételére a Gameforge-szolgáltatásokon belül.

3.2.5 Nem engedélyezett a Gameforge-szolgáltatások használata anonimízer- vagy olyan hasonló módon működő szolgáltatásokon keresztül, melyek megváltoztatják vagy elrejtik az eredeti felhasználó valódi IP-címét.

3.3 Kliensprogram használata

Azon szolgáltatások terén, melyek megkövetelik a kliensprogram előzetes telepítését, a használati szerződés időtartamára a Gameforge biztosítja a felhasználó számára a kliensprogram letöltésének, telepítésének és használatának nem kizárólagos (szokásos) jogát. A kliensprogram sokszorosítása csak olyan mértékben megengedett a felhasználó részére, amennyire az a szoftver szerződés szerinti használatához szükséges. A kliensprogram megváltoztatása, valamint a programkód visszafordítása más kódra (dekompilálás), valamint a szoftver egyes előállítási szakaszainak visszafejtése (Reverse-Engineering) tilos, amennyiben az nem szükséges a kliensprogram más programokkal való együttműködéséhez, és ha az együttműködési képesség megteremtése más módon nem biztosítható a Gameforge részéről, és ha a lényeges adatokat kizárólag az együttműködési képesség létrehozásához és ezen intézkedések végrehajtásához használja fel a felhasználó.

4 Az online játékok használatának különleges feltételei

4.1 Hacsak a Szabályok másként nem rendelkeznek, a felhasználó egy online játék egy játékmenetében (pl. világ, univerzum stb.) kizárólag egyetlen azonosítót használhat. Többszörös felhasználói fiókok ("multi-accounts") használata tilos. Az ilyen többszörös felhasználói fiókokat a Gameforge bármikor szabad belátása szerint felfüggesztheti vagy törölheti.

4.2 A felhasználó részére tilos az online játékba való manipulatív beavatkozás minden formája. A felhasználó különösen nem jogosult olyan intézkedéseket tenni, mechanizmusokat vagy programot használni, melyek zavarhatják a játék működését és a játék menetét. A felhasználó részére tiltott olyan tevékenységek folytatása, melyek a műszaki kapacitás indokolatlan vagy túlzott terhelését

vonhatják maguk után. A felhasználó számára tilos a Gameforge által generált tartalmak blokkolása, felülírása vagy módosítása vagy az online játékba történő bárminemű zavaró beavatkozás.

- 4.3 Továbbá a felhasználónak tilos az online játékot internet böngészőn vagy a biztosított kliensprogramon kívül futtatni. Ez különösen vonatkozik az úgynevezett botokra vagy más olyan eszközökre, melyek helyettesítik vagy kiegészítik a webes felületet. Ugyanígy tilos olyan szkriptek és programok alkalmazása, melyek a felhasználó számára előnyt nyújtanak játékostársaival szemben. Ez magában foglalja az automatikus frissítési funkciókat és egyéb, az internet böngésző olyan beépített mechanizmusait, melyek ezen automatizált folyamatokat érintik. Bejelentkezés csak a Gameforge-szolgáltatásokon vagy a Gameforge által integrált harmadik félen (pl. portálokon vagy közösségi hálózatokon) keresztül engedélyezett.

A felhasználó semmilyen körülmények között

a) nem készíthet vagy használhat csalásokat (cheat), mod-okat, hack-eket, melyek megváltoztatják a játékélményt,

b) nem használhat olyan szoftvereket, melyek "adatbányászatra" ("data mining") alkalmasak, vagy más módon nyerik ki vagy gyűjtik össze az online játékokkal kapcsolatos információkat,

c) a Gameforge-szolgáltatásokból származó virtuális termékeket nem vásárolhatja meg vagy adhatja el harmadik félnek valódi pénzért, nem cserélheti el ezeket a javakat és nem tehet kísérletet ezen intézkedésekre, kivéve az olyan eseteket, ahol ez kifejezetten megengedett.

Ez magában foglal minden olyan tevékenységet, mely a fent felsorolt tiltott tevékenységekkel egyenértékű.

- 4.4 Minden, az online játékokban használt és fizetés ellenében rendelkezésre bocsátott virtuális termék kizárólag a Gameforge-hoz tartozik, kivéve ahol a jelen Felhasználási feltételekbe foglaltaknak megfelelően járnak el.
- 4.5 Nem engedélyezett magánszerverek (privát szerverek), azaz felhasználók vagy harmadik fél által indított és fenntartott szerverek üzemeltetése, melyek jogosulatlan kapcsolatot létesítenek vagy tartanak fenn a Gameforge-szolgáltatásokkal, különösen azon programok használata, melyek használatát a Gameforge nem hagyta kifejezetten jóvá, vagy melyek utánozzák vagy utánozni próbálják a Gameforge-szolgáltatásokat.

5 A kommunikációs lehetőségek (különösen a vitafórum, cset (chat), blog és hozzászólási funkciók) használatára vonatkozó különleges feltételek

- 5.1 A Gameforge a felhasználó részére különféle kommunikációs lehetőségeket biztosít saját tartalmainak és cikkeinek, melyeket a felhasználó a feltételekben megszabott módon használhat. A Gameforge kizárólag az információcsere műszaki hátterét biztosítja. Nem támasztható igény az ilyen jellegű kommunikációs lehetőségek biztosítására.
- 5.2 A felhasználó számára tilos a Gameforge-szolgáltatások keretében olyan tartalmat (pl. képek, videók, linkek, nevek, szövegek) közzétenni vagy terjeszteni, mely
- a) az érvényes törvényekben vagy közérkölcsebe ütközik;
 - b) védjegyeket, szabadalmakat, szerzői jogokat, egyéb ipari tulajdonjogokat, üzleti titkokat vagy egyéb harmadik fél jogait sértő;
 - c) obszcén, rasszista, erőszakot dicsőítő, pornográf vagy fiatalokra veszélyes, vagy más módon veszélyezteteti vagy károsítja a gyermekek és fiatalok fejlődését;
 - d) sértő, zaklató vagy rágalmozó jellegű, vagy más módon sérti az egyén személyiségi jogait;
 - e) lánclevél- vagy piramis-jellegű;

- f) megtévesztő módon azt a benyomást kelti, hogy a Gameforge tette közzé vagy az támogatta;
 - g) harmadik fél személyes adatait tartalmazza annak kifejezett hozzájárulása nélkül;
- kereskedelmi jellegű, elsősorban reklámozás célú.

- 5.3 Ezen felül a felhasználó köteles megfelelő megfogalmazást választani, mely nem tartalmazhat semmilyen politikai vagy vallási tartalmat, sem szexuális utalásokat.
- 5.4 A Gameforge nem igényel tulajdonjogot a felhasználók által szolgáltatott tartalmakra vonatkozóan. Ugyanakkor a felhasználó a Gameforge számára örökös, visszavonhatatlan és nem kizárólagos jogot biztosít az általa közzétett tartalom használatára a Gameforge-szolgáltatások keretében. A Gameforge felhívja a figyelmet arra, hogy nem végzi a közzétett tartalmak aktív ellenőrzését, azok véletlenszerűen kerülnek ellenőrzés alá. Ugyanakkor a felhasználónak lehetősége van jelenteni a Gameforge felé, ha a tartalom feltételezhetőleg illegális. A Gameforge lehetőség szerint azonnal reagál, majd ha szükséges, szerkeszti vagy törli a jelentett tartalmat.

6 Egy kötelezettségszegésből adódó következmények

- 6.1 Ha a Gameforge tiltakozik egy adott tartalommal kapcsolatban, a felhasználó kötelessége annak azonnali eltávolítása bármely kétség felmerülése esetén. A Gameforge fenntartja magának a jogot ezen tartalom saját hatáskörében történő eltávolítására.
- 6.2 Minden egyéb törvényi vagy szerződéses jogot nem sértve, különösen a jelen Felhasználási feltételek 8.2 szakaszában foglalt felmondási jogra hivatkozva a Gameforge saját belátása szerint a következő intézkedések bármelyikét hozhatja, ha egy felhasználó a jelen Felhasználási feltételekbe vagy a mindenkor alkalmazott kiegészítő feltételekbe és Szabályokba ütközően vétkesen cselekszik, kivéve, ha a felhasználó nem felelős a szabálysértésért:
- a) tartalom megváltoztatása vagy törlése,
 - b) az adott felhasználó figyelmeztetése,
 - c) a vétkes cselekvés nyilvánosságra hozása az érintett online játékban a játékosnév közzététele mellett,
 - d) a felhasználói fiók átmeneti felfüggesztése és
 - e) az érintett felhasználó kizárása, a jövőbeli esetekre vonatkozóan is.
- 6.3 A kizárásra került felhasználó nem regisztrálhat új felhasználói azonosítót a Gameforge előzetes hozzájárulása nélkül.

7 Felelősségvállalási nyilatkozat

- 7.1 A Gameforge törvényileg előírt felelősséggel tartozik a felhasználót ért kárért/elszenvedett veszteségért, melyet a Gameforge vagy annak képviselői szándékosan vagy súlyos gondatlanságból okoztak. Ugyancsak felelős a Termékfelelősségi törvényben (Produkthaftungsgesetz) meghatározott személyi sérülésekért vagy károkért.
- 7.2 Egyebekben a Gameforge felelősségét a kártérítési igényekkel kapcsolatban – függetlenül a jogalaptól – a következő rendelkezések korlátozzák, hacsak a Gameforge által vállalt garancia erről másként nem rendelkezik:
- 7.2.1 Az egyszerű gondatlanságból elszenvedett károkért/veszteségekért a Gameforge csak akkor felelős, amennyiben az a lényeges szerződéses (kardinális) kötelezettségek megszegéséből származik. Kardinális kötelezettség olyan szerződéses kötelezettségek teljesítése, melyek feltétlenül szükségesek ahhoz, hogy a megállapodás megfelelően végrehajtható legyen, ezért a felhasználó általában támaszkodhat ezen feladatok teljesítésére. Abban az esetben, ha a Gameforge a felelős az egyszerű gondatlanságért, a Gameforge felelőssége korlátozódik az adott

szerződésre jellemzően előrelátható kárra/veszteségre.

- 7.2.2 A Gameforge felelőssége a Gameforge egyszerű gondatlansága miatt bekövetkezett adat- és/vagy programvesztés következtében az összes körülmény figyelembe vételével azokra a szokásos helyreállítási költségekre korlátozódik, ha a megfelelő adatmentési intézkedések meghozatalával az a felhasználó részéről nem lett volna elkerülhető.
- 7.3 A rendelet előző bekezdésében foglaltak értelemszerűen alkalmazandók a felesleges költségek megtérítésére vonatkozó kötelezettségek határértékének megállapításakor (Német Polgári Törvénykönyv (BGB) 284. bekezdés).
- 7.4 A fent említett felelősségvállalási nyilatkozat kiterjed a Gameforge megbízottjaira is.
- 7.5 A Gameforge nem vállal felelősséget semmi olyan, a felhasználó által igénybe vett szolgáltatás költségeiért, melyeket nem közvetlenül a Gameforge nyújtott. Ez különösen érvényes az adatátviteli és terminál-eszközök, valamint a fizetési rendszerek felhasználó általi használatával kapcsolatban felmerülő költségeire.
- 7.6 A szigorú felelősség bármely formája kizárt a Gameforge-szolgáltatások működésében jelentkező üzemzavarok tekintetében, melyek a szolgáltatás kezdetekor fennállnak; tehát a Gameforge csak annyiban felelős, amennyiben a Gameforge vagy annak megbízott képviselői felelősek ezért.

8 A szerződés futamideje; felhasználói fiókok törlése

- 8.1 Hacsak a regisztrációs eljárás során másként nincs rögzítve, a Gameforge-szolgáltatások használatára vonatkozólag megkötött megállapodás határozatlan időtartamra szól. Amennyiben a szerződéskötéskor nem korlátozott időtartam került megállapodásra, mindkét szerződő fél bármikor jogosult a szerződéstől elállni kéthetes felmondási idővel. Ha a szerződés meghatározott időtartamra jött létre, a rendes felmondás csak a futamidő végén lehetséges. Amennyiben nem kerül sor felmondásra, akkor a határozott időtartam automatikusan meghosszabbításra kerül az eredeti megállapodásban rögzített időtartammal.
- 8.2 Komoly indok esetén mindkét fél jogosult a szerződés értesítés nélküli felbontására. Különösen komoly indoknak minősül, ha
- a) a felhasználó fizetési késedelembe esik és a fizetésnek figyelmeztetés ellenére sem tesz eleget, vagy ha a felhasználó a fizető Gameforge-szolgáltatásokat engedély nélkül használja,
 - b) olyan valós körülmények esetén, melyek arra utalnak, hogy a felhasználó magatartása jelentősen és negatívan befolyásolja a többi felhasználó játékelményét,
 - c) a felhasználó lényegesen megszegi a törvényeket, a jelen Felhasználási feltételek 3., 4. vagy 5. szakaszában felsorolt rendelkezések valamelyikét, a vonatkozó kiegészítő feltételeket és/vagy Szabályokat, kivéve, ha a felhasználó nem felelős a szabálysértésért.
- 8.3 Minden lemondást/megszüntetést írásban kell közölni. Az email-ben történt lemondás eleget tesz az írásbeli követelményeknek. A lemondás történhet az adott online játék honlapján integrált törlési funkció használatával is.
- 8.4 Indokolt esetben (pl. ha a tagság nélküli felhasználói fiók hosszú ideje inaktív) a Gameforge jogosult a felhasználói fiók törlésére. Az ennek megfelelő indok és a törlés előfeltételei olvashatók az adott online játék Szabályzatában - amennyiben van ilyen -. Ezen kívül a Gameforge belátása szerint jogosult törölni a felhasználói fiókot a szerződéses futamidő végén.
- 8.5 Amennyiben a Gameforge a használati szerződést a felhasználó felelősségén kívülálló indokkal mondja fel, vagy ha az adott Gameforge-szolgáltatás már nem működik, a felhasználó jogosult követelni a felmondás hatályba lépését megelőzően általa a felhasználói fiókjára megvásárolt prémium fizetőeszköz fel nem használt hitelegyenlegének, illetve a tagsága hátralévő futamidejének megfelelő értékű kifizetését.

9 Alkalmazandó jog, joghatóság

A szerződéses viszonyokra a német törvényi előírások vonatkoznak, az Egyesült Nemzetek Szövetségének a Nemzetközi áruvásárlásra és a Nemzetközi magánjogra vonatkozó egyezményének kivételével. Ha az adott szerződéskötés (regisztráció, fizetett szolgáltatások vásárlása) létrejöttkor a felhasználó, mint fogyasztó állandó lakhelye az Európai Unión belüli másik ország, a szóban forgó országra vonatkozó jogszabályok érvényességét az első mondatban rögzített jogválasztás nem befolyásolja.

10 Jelen Általános Szerződési és Felhasználási Feltételek változásai, vegyes rendelkezések, kommunikáció, részleges érvénytelenségi záradék

- 10.1 A Gameforge fenntartja a jogot a jelen Felhasználási feltételek megváltoztatására. Gameforge legalább négy héttel a változások életbe lépése előtt email-ben értesíti a felhasználót a módosított feltételekről és tájékoztatja az új Felhasználási feltételek alkalmazásáról, valamint arról, hogy a felhasználó milyen módon emelhet kifogást annak alkalmazhatósága ellen. Ha a felhasználó ezen időtartamon belül nem támaszt kifogást az új Felhasználási feltételek alkalmazhatósága ellen, a módosított Felhasználási feltételek hatályba lépését követő, a Gameforge-szolgáltatásokba történő bejelentkezésével általa elfogadottnak tekinti az új feltételeket. A Gameforge tájékoztatja a felhasználót a négyhetes időtartam fontosságára, a kifogási jog és a jogi következmények vonatkozásában, amennyiben a felhasználó nem, vagy nem megfelelő formában válaszol.
- 10.2 A felhasználó csak akkor jogosult beszámításra, ha a viszontkeresete jogilag érvényesíthető (jogerő útján eldönthető), vagy azt a Gameforge engedélyezte, vagy nem vitatta. A felhasználó csak ezen megállapodás értelmében gyakorolhatja követeléseinek visszatartási jogát.
- 10.3 A Gameforge általában email útján kommunikál a felhasználóval – kivéve ha azt a jelen Felhasználási feltételek másként szabályozzák. A felhasználó kötelessége gondoskodni arról, hogy a regisztrációkor megadott email címén rendszeresen ellenőrizze a Gameforge-tól érkező leveleket. Amennyiben a felhasználó fordul a Gameforge-hoz, hivatkoznia kell az ügyben érintett online játékokra és felhasználói fiókra. Támogatási kérdések megválaszolására a Gameforge támogatói rendszert biztosít a felhasználó számára. A Gameforge jogosult utasítani a felhasználót, hogy támogatási kérdéseit kizárólag a támogatói rendszeren keresztül közölje.
- 10.4 Amennyiben a jelen Felhasználási feltételek bármely része nem érvényesíthetőnek bizonyul, a fennmaradó rendelkezések továbbra is érvényesek és végrehajthatók. Ekkor a nem érvényesíthető rendelkezés helyébe a vonatkozó törvényi rendelkezés lép.

Karlsruhe, 2014 június

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Németország

Mannheim Helyi Bíróság, HRB 718029
Adószám: DE 814330106
Ügyvezető: Carsten van Husen, Tobias Haar